

go **4** snow.de
Snowboarding
Baden-Württemberg



Rookie Tour

Wettkampf - Leitfaden

20. Dezember 2013

Teilnahmebedingungen

An einer Rookie Tour können grundsätzlich alle Snowboarderinnen und Snowboarder unter 15 Jahren teilnehmen, die snowboarden können. Eine Vereinszugehörigkeit ist nicht notwendig.

- Snowboarden können** Snowboarden heißt
- selbstständig Liftfahren und
 - das Beherrschen grundlegende Fahrtechniken wie Kurvenfahren etc.
- Helmpflicht** Es besteht Helmpflicht!
Ein Rückenprotector wird zusätzlich empfohlen.
- Startnummer** Zu Beginn der Veranstaltung bekommt jeder Teilnehmer eine Startnummer. Diese muss während allen Trainings und während des Wettkampfes getragen werden. Nach der Siegerehrung werden die Startnummern eingesammelt.

Altersklassen 2014

Altersklasse	Alter	Jahrgänge
S	8 Jahre und jünger	2006 und jünger
M	9, 10 und 11 Jahre	2005, 2004 und 2003
L	12, 13 und 14 Jahre	2002, 2001 und 2000

Anmeldung

Anmeldungen bitte per E-Mail an hallo@go4snow.de mit den folgenden Angaben:

- Vor - und Nachname
- Jahrgang
- Telefonnummer
- Anschrift
- E-Mail-Adresse

- Anmeldefrist** Anmeldefrist für Anmeldungen per E-Mail ist der Donnerstag vor Beginn der jeweiligen Veranstaltung.
- Nachmeldungen** Nachmeldungen sind Samstag bzw. Sonntag vor Ort möglich.
- Kosten** Die Teilnahmegebühr pro Veranstaltung und Teilnehmer beträgt für das ganze Wochenende 40,00 € und kann nur bar vor Ort bezahlt werden.

Nicht enthalten ist die Liftkarte, diese kann bei der Anmeldung vergünstigt

erworben werden.

Startnummern-Pfand Für jede Startnummer müssen 20,00 € oder einen Ausweis als Pfand hinterlegt werden.

Haftungsausschluss

Veranstalter ist der Skiverband Schwarzwald e.V. sowie der Schwäbische Skiverband e.V. Es wird von Seiten der Veranstalter keine Haftung für Verletzungen von Teilnehmern und Zuschauern sowie etwaig entstehenden Schäden übernommen.

Bei einem Ausfall einer Veranstaltung aufgrund höherer Gewalt, ist keine Erstattung der Teilnahmegebühr möglich.

Wettkampfbregeln

Training Samstags und vor den Qualifikationsläufen am Sonntag findet Training zusammen mit den Trainern sowohl auf der Piste als auch auf der Wettkampfstrecke statt. Dabei stehen das Trainieren von Fahrtechniken aber auch Fahrten auf der Wettkampfstrecke unter Wettkampfbedingungen auf dem Programm.

Qualifikation Zu Beginn des Wettkampfes absolvieren alle Teilnehmer jeweils zwei Fahrten auf der Wettkampfstrecke auf Zeit. Die langsamere Laufzeit jedes Teilnehmers wird gestrichen. Die schnellere Laufzeit geht in die Wertung ein. Dort werden die Teilnehmer anhand ihrer Laufzeiten sortiert und in einer Rangliste aufgeführt. Es dürfen alle Teilnehmer in den Finalläufen starten. Optional kann auf eine Qualifikation verzichtet werden. In diesem Fall werden die Paarungen der Finalläufe ausgelost.

Finale In den Finalläufen treten jeweils zwei Teilnehmer der gleichen Altersklasse auf der Wettkampfstrecke gegeneinander an. Der Gewinner eines Finallaufes zieht sofort in die nächste Runde ein. Nach diesem Prinzip werden je nach Teilnehmerzahl Viertel-, Halb- und/oder nur das Große Finale ausgefahren.

Anhand der Rangliste aus der Qualifikation werden die Paarungen der Finalläufe ermittelt. Bei acht und mehr Teilnehmern in der entsprechenden Altersklasse wird die „8er Spinne“ zur Ermittlung der Paarungen verwendet, bei 16 und mehr Teilnehmern die „16er Spinne“. Die restlichen Plätze werden ebenfalls ausgefahren.

Beispiel: Bei zehn Teilnehmern in einer Altersklasse wird die 8er Spinne zur Ermittlung der Paarungen verwendet. Es starten dann der Erstplatzierte der Qualifikation gegen den Achteplatzierten, der Zweite gegen den Siebten usw. Der Neunte und der Zehnte starten ebenfalls in einem Finallauf und ermitteln den Sieger um Platz neun im Endergebnis.

Torfehler Ein Torfehler liegt vor, wenn ein Teilnehmer nicht ordnungsgemäß durch die

Wettkampfstrecke fährt, also wenn er zum Beispiel ein Tor auslässt oder an der falschen Seite des Tores vorbeifährt.

Unterläuft einem Teilnehmer in einem Qualifikationslauf ein Torfehler, so ist dieser Lauf ungültig (DQ). Unterläuft der Torfehler in einem Finallauf, so gilt dieser als verloren. Auf alle anderen Läufe des Teilnehmers hat ein Torfehler keinen Einfluss. So kann zum Beispiel ein ungültiger Qualifikationslauf mit einem gültigen Versuch ausgeglichen werden, da nur die schnellste Laufzeit in die Wertung eingeht.

Disqualifikation Ein Teilnehmer wird disqualifiziert, wenn er einen anderen Teilnehmer beim Fahren absichtlich stark behindert. Dies liegt vor, wenn der Teilnehmer seinen Gegner aktiv an der Kleidung zieht, ihn stößt oder Ähnliches.

Zeitplan

Samstag	ab 09:00 Uhr	Startnummernausgabe und Nachmeldung vor Ort
	09:30 - 12:00 Uhr	Training I
	12:00 - 13:00 Uhr	Pause
	13:00 - 15:30 Uhr	Training II
Sonntag	ab 09:00 Uhr	Startnummernausgabe und Nachmeldung vor Ort
	09:30 - 12:00 Uhr	Training und Qualifikationsläufe
	12:00 - 13:00 Uhr	Pause
	13:00 - ca.15:30 Uh	Finalläufe

Anschließend Siegerehrung im Zielraum

Änderung Ablauf und Wettkampfmodus

Die Veranstalter behalten es sich vor, den Wettkampfmodus sowie den Ablauf der Veranstaltung an die jeweilige Situation am Wettkampfort und an die Teilnehmerzahl anzupassen.

Es gelten die aktuellsten auf der Internetseite www.go4snow.de veröffentlichten Informationen zu den jeweiligen Veranstaltungen.